我知道为什么那么多人都讨厌计算几何的原因了，因为太特么烦了。

计算就是简单的枚举。

第一步，判断每个线段和其他线段是否有交点，使用前面介绍的公式计算I,j，需要把两个线段在端点相交判断成不相交。也就是I,j属于(eps,1-eps)

第二部，要判断边AB是否可见，另OAB构成一个三角形，然后对每条边判断遮挡后余下的部分是多少，然后或者分裂OAB，或者更新顶点A或B。最后如果全部挡住就算不可见。需要注意OAB共线的情况，这时要判断为不可见。